

REGULAMIN LIGI OKRĘGOWEJ SEZON 2011/12

REGULAMIN ROZGRYWEK LIGI OKRĘGOWEJ SEZON 2011/2012

I. Założenia organizacyjne

1. Organizatorem rozgrywek jest Kujawsko-Pomorski Związek Brydża Sportowego, w którego imieniu rozgrywki prowadzi Wydział Gier.
2. W sezonie 2011/12 weźmie udział 12 zespołów w jednej grupie rozgrywkowej.
3. Opłata za udział drużyny w rozgrywkach wynosi 330.00 złotych zgodnie z uchwałą Zarządu z dnia 27.07.2011 r.
4. Termin wnoszenia opłat za udział w rozgrywkach upływa z dniem 18.11.2011 r. W szczególnych przypadkach kapitan drużyny może wnieść prośbę o przesunięcie terminu wniesienia opłaty do Wydziału Gier KPZBS. Brak wpłaty w wyznaczonym uchwałą terminie spowoduje usunięcie drużyny z rozgrywek.
5. Rozgrywki ligi okręgowej sezonu 2011/2012 podzielono na dwa etapy. Pierwszy etap na zasadzie każdy z każdym 11 meczów w tej fazie rozgrywek. Drugi etap **grupa awansowa**.
6. Rozgrywki przeprowadzone zostaną na zasadzie jednodniowych zjazdów po trzy mecze 20-to rozdaniowe.
7. Rozgrywki ligi okręgowej w sezonie 2011/2012 zakończone zostaną do 31.05.2012r.
8. Na sali rozgrywek i na terenie Zespołu Szkół Nr 26 obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych i palenia wyrobów tytoniowych.
9. Miejsce prowadzenia rozgrywek Zespół Szkół Nr 26 Bydgoszcz ul. Glinki 117.

II. System rozgrywek i zasady awansu do III ligi.

1. Rozgrywki podzielono na dwa etapy.
2. Etap pierwszy - **runda zasadnicza** na zasadzie każdy z każdym. Drużyny rozegrają po 11 meczów w tej rundzie. Miejsca od 1 – 12 od najwyższej do najniższej ilości zdobytych VP. W przypadku równej ilości VP o miejscu decyduje wynik bezpośredniego spotkania. Przy równej ilości VP, decyduje bilans imp zdobytych w bezpośrednim meczu w rundzie zasadniczej; następnie bilans wszystkich imp; ostatecznie – losowanie.
3. Etap drugi Grupa **awansowa**. Grupa **awansowa** utworzona zostanie z drużyn, które zajęły miejsca 1-8 po rundzie zasadniczej.
Runda awansowa rozgrywana będzie na zasadzie każdy z każdym mecze 20-to rozdaniowe z zaliczeniem VP z rundy zasadniczej. Drużyna, która zajmie 1 miejsce, automatycznie uzyskuje awans do III ligi w sezonie 2012/13. Drużyny, które zajmą 2 i 3 miejsca w grupie awansowej rozegrają mecze barażowe o awans do III ligi. Drużyna z miejsca drugiego, rozegra mecz barażowy o awans do III ligi w sezonie 2012/2013 z drużyną, która w sezonie 2011/12 w rozgrywkach III ligi zajmie 15 miejsce, drużyna, która zajmie 3 miejsc rozegra mecz barażowy o awans do III ligi z drużyną, która w rozgrywkach III ligi sezonu 2011/12 zajmie 14 miejsce. Mecze 48-mio rozdaniowe bez carry-over. O kolejności miejsc w grupie awansowej decyduje zsumowany wynik VP uzyskany w obu rundach tj. zasadniczej i awansowej . W przypadku równej ilości VP decyduje bilans bezpośrednich spotkań, gdy jest on równy decydują zdobyte imp w meczach pomiędzy tymi drużynami , w przypadku remisu - wyższe miejsce zdobyte w rundzie zasadniczej.

III. Ustalenia dotyczące systemów licytacyjnych

W rozgrywkach ligowych DMP nie obowiązują żadne ograniczenia systemowe, pod warunkiem, że para stosująca system wysoce sztuczny posiada dwa egzemplarze karty konwencyjnej (wzór karty PZBS) oraz na żądanie sędziego każdy z graczy danej pary

może przedstawić szczegółowy opis systemu. Definicja systemu wysoce sztucznego została wyjaśniona w „Polityce systemowej PZBS”

1. Kapitan drużyny ma obowiązek poinformowania kapitana drużyny przeciwnej, że do meczu wystawia parę stosującą system wysoce sztuczny. Termin powiadomienia ustala się na min. 15 minut przed rozpoczęciem gry.

2. Para w jednej połówce może stosować tylko jeden system licytacyjny i wistowy przez obu zawodników.

IV. Ustalenia regulaminowe dotyczące rozgrywania meczów

1. Przed rozpoczęciem każdej sesji kapitan zespołu (lub upoważniony przez niego zawodnik) zobowiązany jest dostarczyć do stolika sędziowskiego skład swojego zespołu z określeniem miejsc zajmowanych przez zawodników na poszczególnych stołach.

2. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do prawidłowego wprowadzania numerów ID PZBS do pierniczek.

3. Zawodnicy mogą odejść od stołu po rozegraniu wszystkich rozdań przeznaczonych na daną sesję i wprowadzeniu wszystkich zapisów do pierniczka. W wypadkach losowych sędzia może wyrazić zgodę na oddalenie się zawodnika od stołu w trakcie trwania sesji.

4. Po rozegraniu każdego meczu kapitan zespołu (lub upoważniony przez niego zawodnik) zobowiązany jest do podpisania protokołu meczowego i dostarczeniu go do stolika sędziowskiego.

5. Uchylenie się od obowiązków określonych w pkt. 1-4 może skutkować nałożeniem kar regulaminowych (od -0,5 do -1VP).

6. Obowiązek wprowadzenia prawidłowego wyniku rozdania należy do pary zajmującej miejsca na linii NS.

7. Czas na rozegranie jednego rozdania 8 ½ minuty. Całkowity czas na rozegranie jednej sesji 10-cio rozdaniowej 85 minut. Między sesjami następuje 10-cio minutowa przerwa. Łączny czas meczu 180 minut.

8. „Spalenie” rozdania na sąsiednim stole przez komentarz, zbyt głośną rozmowę powoduje automatyczną karę -2 VP.

9. W trakcie rozgrywania meczów obowiązuje zakaz korzystania z telefonów komórkowych. Za nieprzestrzeganie zakazu automatyczna kara 1,0 VP.

10. Z całą surowością karane będą zachowania związane ze stanem wskazującym na spożywanie napojów alkoholowych i wulgarnością do wykluczenia ze zjazdu łącznie.

11. Karane będą przypadki spóźniania się do stołów -0,5 VP oraz przypadki nadmiernie głośnego zachowania -0,5 VP.

V. Ustalenia dotyczące możliwości gry zawodników w różnych drużynach tej samej sekcji

1. Jeżeli dana sekcja posiada dwie lub więcej drużyn w tej samej klasie rozgrywkowej, to poszczególni zawodnicy mogą grać tylko w tej drużynie, w której są zgłoszeni do rozgrywek.

2. Jeżeli sekcja posiada drużyny w różnych klasach rozgrywkowych (np.: w III lidze i w lidze okręgowej) to zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek w niższej lidze mogą brać udział w jednym zjeździe wyższej ligi nie tracąc praw do reprezentowania swojej drużyny w lidze niższej. Jeśli wezmą udział w jeszcze jednym zjeździe wyższej ligi, nie będą już mogli grać w lidze niższej.

3. Jeżeli sekcja posiada drużyny w różnych klasach rozgrywkowych, to zawodnicy zgłoszeni w drużynie z wyższej ligi mogą grać w zespole z ligi niższej tylko wtedy, gdy nie rozegrali jeszcze żadnego meczu w lidze wyższej. Jeżeli zawodnik zagra w meczu ligi niższej, nie może już reprezentować drużyny w rozgrywkach ligi wyższej.

VI. Postanowienia końcowe

1. W rozgrywkach ligowych obowiązują przepisy MPB, regulamin DMP na sezon 2011/12, Regulamin Brydża Porównawczego oraz regulamin klasyfikacyjny PZBS.

2. We wszystkich sprawach związanych z przebiegiem ligi należy kontaktować się z kol. Jarkiem Żurawskim tel. 667 424900, 724 339595 lub e-mail jarek.zurawski1@wp.pl.
 3. W wyjątkowych przypadkach (wypadki losowe, zdekompletowanie drużyny) mecze za zgodą Wydziału Gier mogą być przełożone na inny termin, niż wynika to z harmonogramu rozgrywek. Wniosek musi być sporządzony na piśmie wraz z uzasadnieniem i dostarczony do Wydziału Gier najpóźniej na 24 godziny przed rozpoczęciem zjazdu. W innych przypadkach oraz gdy nie ma zgody Wydziału Gier będą przyznawane walkowery. Walkower – średnia uzyskana przez drużynę z meczy dotychczas rozegranych, nie mniej niż 18:0 i + 65 imp.
 4. Odwołania od decyzji sędziowskich oraz protesty wnoszą kapitanowie drużyn w formie pisemnej (bez kaucji) na specjalnym druku do Wydziału Gier KPZBS za pośrednictwem sędziego w terminie do 30 minut po zakończeniu danej sesji.
 5. Od postanowienia WG KPZBS przysługuje drużynie odwołanie do WGiD PZBS na zasadach określonych w regulaminie rozgrywek.
 6. Wszelkie sprawy naruszające dyscyplinę zawodów wnoszone być powinny w formie pisemnej do Wydziału Dyscypliny KPZBS.
- Drużyny rozstawione zostaną na podstawie losowania, które odbędzie się w dniu 4.10. 2010 r. o godz. 16.30 w Klubokawiarni „Pestka”.

Opracował J.Żurawski WG KPZBS