

REGULAMIN ROZGRYWEK III LIGI

SEZON 2011/2012

I. Założenia organizacyjne

1. Organizatorem rozgrywek jest Kujawsko-Pomorski Związek Brydża Sportowego, w którego imieniu rozgrywki prowadzi Wydział Gier.
2. W sezonie 2011/12 weźmie udział 16 zespołów w jednej grupie rozgrywkowej.
3. Opłata za udział drużyny w rozgrywkach wynosi 630.00 złotych zgodnie z uchwałą Zarządu z dnia 27.07.2011 r.
4. Termin wnoszenia opłat za udział w rozgrywkach upływa z dniem 18.11.2011 r. W szczególnych przypadkach kapitan drużyny może wnieść prośbę o przesunięcie terminu wniesienia opłaty do Wydziału Gier KPZBS. Brak wpłaty w wyznaczonym uchwałą terminie spowoduje usunięcie drużyny z rozgrywek.
5. Rozgrywki III ligi sezonu 2011/2012 podzielono na trzy etapy. Pierwszy etap na zasadzie każdy z każdym 15 meczów w tej fazie rozgrywek. Drugi etap play-off. Trzeci etap grupa awansowa i grupa spadkowa na zasadzie każdy z każdym w ramach poszczególnych grup.
6. rozgrywki przeprowadzone zostaną na zasadzie jednodniowych zjazdów po trzy mecze 20-to rozdaniowe.
7. Rozgrywki III ligi w sezonie 2011/2012 zakończone zostaną do 31.05.2012r.
8. Na sali rozgrywek i na terenie Zespołu Szkół Nr 26 obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych i palenia wyrobów tytoniowych.
9. Miejsce prowadzenia rozgrywek Zespół Szkół Nr 26 Bydgoszcz ul. Glinki 117.

II. System rozgrywek, zasady awansu i spadku

1. Rozgrywki podzielono na trzy etapy.
2. Etap pierwszy - **runda zasadnicza** na zasadzie każdy z każdym. Drużyny rozegrają po 15 meczów w tej rundzie. Miejsca od 1 – 16 od najwyższej do najniższej ilości zdobytych VP. W przypadku równej ilości VP o miejscu decyduje wynik bezpośredniego spotkania. Przy równej ilości VP, decyduje bilans imp zdobytych w rundzie. W przypadku równej ilości imp. – losowanie.
3. Etap drugi - **play - off**. Po zakończeniu rundy zasadniczej i na podstawie końcowej

tabeli po tej rundzie drużyny z miejsc 3-6 oraz 11-14 rozegrają mecze play-off.

4. Etap trzeci Grupy **awansowa** i grupa **spadkowa**.

5. Grupa **awansowa** utworzona zostanie na następującej zasadzie. Drużyny, które w końcowej tabeli po rundzie zasadniczej zajmą miejsca 1 i 2, automatycznie zakwalifikują się do rundy awansowej. Drużyny, które zajmą miejsca 3 – 6 rozegrają 32 rozdaniowe mecze play-off według ustawienia 3 – 6 i 4 - 5 (carry over 3,2 imp dla drużyny, która zajęła wyższe miejsce w rundzie zasadniczej). Drużyny, które wygrają mecze play-off uzyskują prawo gry w grupie **awansowej**. Drużyny, które przegrały zajmują odpowiednio 5 i 6 miejsce w końcowej tabeli III ligi w sezonie 2011/12, o kolejności decyduje wyższe miejsce uzyskane w końcowej tabeli rundy zasadniczej.

Runda awansowa rozgrywana będzie na zasadzie każdy z każdym mecze 20-to rozdaniowe w czterodrużynowej obsadzie : drużyny z miejsc 1 i 2 po rundzie zasadniczej oraz dwie drużyny, które wygrały mecze play-off. Do II ligi awansuje drużyna, która w tej fazie rozgrywek zajmie pierwsze miejsce. Decyduje wynik uzyskany w tej rundzie, nie zalicza się VP uzyskanych w rundzie zasadniczej. W przypadku równej ilości VP decyduje bilans bezpośredniego spotkania z rundy awansowej, w przypadku remisu - wyższe miejsce zdobyte w rundzie zasadniczej.

6. Grupa **spadkowa** utworzona zostanie na następującej zasadzie: drużyny, które po rundzie zasadniczej zajmą miejsca 15 i 16 automatycznie zostają zakwalifikowane do grupy spadkowej. Drużyny, które zajmą miejsca 11-14 rozegrają 32 rozdaniowe mecze play-off (carry-over 3,2 imp) 11-14 i 12-13. Drużyny, które wygrają te mecze zajmą odpowiednio 11 i 12 miejsce w końcowej tabeli III ligi w sezonie 2011/12, o kolejności decyduje wyższe miejsce zajęte po rundzie zasadniczej. Drużyny, które przegrają mecze play-off trafiają do grupy spadkowej i z drużynami z miejsc 15 i 16 zagrają w czterzespołowej grupie 20-to rozdaniowe mecze na zasadzie każdy z każdym o końcowej kolejności decyduje ilość zdobytych VP w tej rundzie (nie zalicza się VP zdobytych w rundzie zasadniczej), w przypadku równej ilości VP bilans spotkania z rundy spadkowej, przy remisie wyższe miejsce zdobyte w rundzie zasadniczej. Drużyna, która w końcowej tabeli tej grupy zajmie 16 miejsce automatycznie spada do ligi okręgowej. Drużyna, która zajmie 15 miejsce rozegra 48-mio rozdaniowy mecz barażowy o utrzymanie w III lidze z drużyną, która w rozgrywkach ligi okręgowej w sezonie 2011/12 zajmie 2 miejsce bez carry-over. Drużyna, która zajmie 14 miejsce rozegra 48-mio rozdaniowy mecz barażowy o utrzymanie w III lidze z drużyną, która w rozgrywkach ligi okręgowej zajmie 3 miejsce, bez carry-over. Drużyna, która zajmie 13 miejsce pozostaje w III lidze na sezon 2012/13.

7. Drużyny, które po rundzie zasadniczej zajmą miejsca od 7 do 10, kończą rozgrywki sezonu 2011/12 III ligi.

III. Ustalenia dotyczące systemów licytacyjnych

W rozgrywkach ligowych DMP nie obowiązują żadne ograniczenia systemowe, pod warunkiem, że para stosująca system wysoce sztuczny posiada dwa egzemplarze karty konwencyjnej (wzór karty PZBS) oraz na żądanie sędziego każdy z graczy danej pary może przedstawić szczegółowy opis systemu. Definicja systemu wysoce sztucznego została wyjaśniona w „Polityce systemowej PZBS”

1. Kapitan drużyny ma obowiązek poinformowania kapitana drużyny przeciwnej, że do meczu wystawia parę stosującą system wysoce sztuczny. Termin powiadomienia ustala się na min. 15 minut przed rozpoczęciem gry.
2. Para w jednej połowce może stosować tylko jeden system licytacyjny i wistowy przez obu zawodników.

IV. Ustalenia regulaminowe dotyczące rozgrywania meczów

1. Przed rozpoczęciem każdej sesji kapitan zespołu (lub upoważniony przez niego zawodnik) zobowiązany jest dostarczyć do stolika sędziowskiego skład swojego zespołu z określeniem miejsc zajmowanych przez zawodników na poszczególnych stołach.
2. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do prawidłowego wprowadzania numerów ID PZBS do pierniczek.
3. Zawodnicy mogą odejść od stołu po rozegraniu wszystkich rozdań przeznaczonych na daną sesję i wprowadzeniu wszystkich zapisów do pierniczka. W wypadkach losowych sędzia może wyrazić zgodę na oddalenie się zawodnika od stołu w trakcie trwania sesji.
4. Po rozegraniu każdego meczu kapitan zespołu (lub upoważniony przez niego zawodnik) zobowiązany jest do podpisania protokołu meczowego i dostarczeniu go do stolika sędziowskiego.
5. Uchylenie się od obowiązków określonych w pkt. 1-4 może skutkować nałożeniem kar regulaminowych (od -0,5 do -1VP).
6. Obowiązek wprowadzenia prawidłowego wyniku rozdania należy do pary zajmującej miejsca na linii NS.
7. Czas na rozegranie jednego rozdania 8 ½ minuty. Całkowity czas na rozegranie jednej sesji 10-cio rozdaniowej 85 minut. Między sesjami następuje 10-cio minutowa przerwa. Łączny czas meczu 180 minut.

8. „Spalenie” rozdania na sąsiednim stole przez komentarz, zbyt głośną rozmowę powoduje automatyczną karę -2 VP.
9. W trakcie rozgrywania meczów obowiązuje zakaz korzystania z telefonów komórkowych. Za nieprzestrzeganie zakazu automatyczna kara 1,0 VP.
10. Z całą surowością karane będą zachowania związane ze stanem wskazującym na spożywanie napojów alkoholowych i wulgarnością do wykluczenia ze zjazdu włącznie.
11. Karane będą przypadki spóźniania się do stołów -0,5 VP oraz przypadki nadmiernie głośnego zachowania -0,5 VP.

V. Ustalenia dotyczące możliwości gry zawodników w różnych drużynach tej samej sekcji

1. Jeżeli dana sekcja posiada dwie lub więcej drużyn w tej samej klasie rozgrywkowej, to poszczególni zawodnicy mogą grać tylko w tej drużynie, w której są zgłoszeni do rozgrywek.
2. Jeżeli sekcja posiada drużyny w różnych klasach rozgrywkowych (np.: w III lidze i w lidze okręgowej)
to zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek w niższej lidze mogą brać udział w jednym zjeździe wyższej ligi nie tracąc praw do reprezentowania swojej drużyny w lidze niższej. Jeśli wezmą udział w jeszcze jednym zjeździe wyższej ligi, nie będą już mogli grać w lidze niższej.
3. Jeżeli sekcja posiada drużyny w różnych klasach rozgrywkowych, to zawodnicy zgłoszeni w drużynie z wyższej ligi mogą grać w zespole z ligi niższej tylko wtedy, gdy nie rozegrali jeszcze żadnego meczu w lidze wyższej. Jeżeli zawodnik zagra w meczu ligi niższej, nie może już reprezentować drużyny w rozgrywkach ligi wyższej.

VI. Postanowienia końcowe

1. W rozgrywkach ligowych obowiązują przepisy MPB, regulamin DMP na sezon 2011/12, Regulamin Brydża Porównawczego oraz regulamin klasyfikacyjny PZBS.
2. We wszystkich sprawach związanych z przebiegiem ligi należy kontaktować się z kol. Jarkiem Żurawskim tel. 667 424900, 724 339595 lub e-mail jarek.zurawski1@wp.pl.

3. W wyjątkowych przypadkach (wypadki losowe, zdekompletowanie drużyny) mecze za zgodą Wydziału Gier mogą być przełożone na inny termin, niż wynika to z harmonogramu rozgrywek. Wniosek musi być sporządzony na piśmie wraz z uzasadnieniem i dostarczony do Wydziału Gier najpóźniej na 24 godziny przed rozpoczęciem zjazdu. W innych przypadkach oraz gdy nie ma zgody Wydziału Gier będą przyznawane walkowery. Walkower – średnia uzyskana przez drużynę z meczy dotychczas rozegranych, nie mniej niż 18 : 0 i + 65 imp.
4. Odwołania od decyzji sędziowskich oraz protesty wnoszą kapitanowie drużyn w formie pisemnej (bez kaucji) na specjalnym druku do Wydziału Gier KPZBS za pośrednictwem sędziego w terminie do 30 minut po zakończeniu danej sesji.
5. Od postanowienia WG KPZBS przysługuje drużynie odwołanie do WGiD PZBS na zasadach określonych w regulaminie rozgrywek.
6. Wszelkie sprawy naruszające dyscyplinę zawodów wnoszone być powinny w formie pisemnej do Wydziału Dyscypliny KPZBS.

Drużyny rozstawione zostaną na podstawie losowania, które odbędzie się w dniu 4.10. 2010 r. o godz. 16.30 w Klubokawiarni „Pestka”.

Opracował J.Żurawski WG KPZBS